Ingénierie et Conduite de projet numérique

Ressources

- Ouvrages, publications et articles de référence -
- Rapports et ressources institutionnelles -
- Sitographie -

Introduction

Mini-fiche Ressources – Ingénierie & Conduite de projet numérique

Ce document rassemble un ensemble de **références théoriques, méthodologiques et professionnelles** destinées à accompagner le cours « *Ingénierie et conduite de projet numérique* ».

Les ressources sélectionnées couvrent l'ensemble du **cycle de vie d'un projet numérique**, depuis la phase de cadrage jusqu'à la production des livrables, en intégrant les dimensions **organisationnelles, techniques, éthiques et soutenables**.

Elles permettent d'articuler les **fondements méthodologiques du pilotage de projet** (gestion, planification, agilité) avec les **enjeux contemporains du numérique responsable** (accessibilité, protection des données, sobriété, inclusion).

Cette bibliographie et sitographie offrent des **pistes de lecture, d'analyse et d'approfondissement** pour renforcer la compréhension des contenus de cours et soutenir la mise en pratique des projets réalisés en atelier.

Ouvrages et publications de référence

Gestion et conduite de projet

- Patrick Bouchet et Pierre Vacher, *Conduite de projet et management transversal*, Dunod, 2019.
- Jean-Michel Moutot et Christophe Nivoix, *Management de projet : Méthodes, outils et pilotage*, Pearson, 2020.
- PMI – *Project Management Body of Knowledge (PMBOK Guide)*, 7ème éd., Project Management Institute, 2021.

Méthodes agiles et pilotage

- Mike Cohn, *Agile Estimating and Planning*, Prentice Hall, 2005.
- Jim Highsmith, *Agile Project Management: Creating Innovative Products*, Addison-Wesley, 2010.
- Jeff Sutherland, *Scrum: The Art of Doing Twice the Work in Half the Time*, Crown Business, 2014.

Accessibilité, inclusion et responsabilité

- Access42, *Concevoir un site accessible*, Eyrolles, 2022.
- Tim Frick, *Designing for Sustainability: A Guide to Building Greener Digital Products and Services*, O'Reilly, 2016.

Ouvrages et publications de référence

Design, conception et UX

- Alan Cooper et al., *About Face: The Essentials of Interaction Design*, Wiley, 2014.
- IDEO, *The Field Guide to Human-Centered Design*, IDEO.org, 2015.
- Jesse James Garrett, *The Elements of User Experience*, New Riders, 2011.
- Catherine Lallemand et Guillaume Gronier, *Méthodes de design UX*, Eyrolles, 2018.
- John Maeda, *The Laws of Simplicity*, MIT, 2006.
- Don Norman, *The Design of Everyday Things*, Basic Books, 2013.
- Jon Yablonski, *Laws of UX*, O'Reilly, 2020.

Articles, rapports et ressources institutionnelles

- Référentiel général d'accessibilité pour les administrations (RGAA), version 4.1, Direction interministérielle du numérique (DINUM), 2022.
- Règlement général sur la protection des données (RGPD), Parlement européen et Conseil de l'Union européenne, 2018.
- Référentiel de l'éco-conception de services numériques, Ministère de la Transition numérique, 2023.
- Guide du pilotage de projet numérique, Direction interministérielle de la transformation publique (DITP), 2022.
- Charte de la conception responsable et durable des services numériques, Designers Éthiques, 2023.
- État de l'art sur la sobriété numérique, GreenIT.fr, 2023.
- Rapport ADEME / ARCEP : *L'empreinte environnementale du numérique en France*, 2022.
- Rapport ADEME, *La face cachée du numérique : Pour une consommation plus responsable des technologies*, 2021.
- CNIL, *Guide de la conformité RGPD pour les professionnels du numérique*, 2023.

Sitographie

Pilotage et gestion de projet

- Agile Alliance – Ressources, articles et outils autour des pratiques agiles. https://www.agilealliance.org
- DITP (Direction interministérielle de la transformation publique) – *Guide du pilotage de projet numérique*. https://www.modernisation.gouv.fr
- Lucidchart – Project Management Blog – Articles pratiques sur la visualisation et la planification de projets. https://www.lucidchart.com/blog/fr
- OpenClassrooms – Gestion de projet numérique – Ressources pédagogiques francophones sur le pilotage et la méthodologie agile. https://openclassrooms.com/fr
- PMI France (Project Management Institute) – Références, standards et certifications en management de projet. https://www.pmi-france.org

Sitographie

UX, conception et design

- Nielsen Norman Group (NN/g) – Recherches, articles et recommandations sur l'expérience utilisateur (UX). https://www.nngroup.com/articles/
- UX Design.cc – Magazine collaboratif consacré au design d'expérience, aux méthodes UX et à la recherche utilisateur. https://uxdesign.cc
- IDEO – Human-Centered Design – Ressources et guides sur la démarche de design thinking appliquée aux projets numériques. https://www.designkit.org
- Figma Community – Exemples, modèles et ressources partagées pour le prototypage et la conception collaborative. https://www.figma.com/community/
- Smashing Magazine – Articles spécialisés en UI design, ergonomie, accessibilité et développement front-end. https://www.smashingmagazine.com/

Sitographie

Soutenabilité, accessibilité et responsabilité numérique

- Access42 – Ressources et formations sur l'accessibilité numérique (RGAA, WCAG, conception inclusive). https://access42.net
- Designers Éthiques – Publications, événements et guides sur la conception responsable et éthique du numérique. https://designersethiques.org
- GreenIT.fr – Actualités, outils et études de référence sur l'éco-conception et la sobriété numérique. https://www.greenit.fr
- ADEME – Numérique responsable – Guides officiels, études et référentiels sur la transition numérique durable. https://agirpourlatransition.ademe.fr
- CNIL – Espace professionnels – Conseils, fiches pratiques et documents réglementaires sur la conformité RGPD. https://www.cnil.fr/fr/les-bases-legales/liceite-essentiel-sur-les-bases-legales
- DINUM – Référentiel général d'accessibilité (RGAA) – Normes officielles françaises d'accessibilité numérique. https://www.numerique.gouv.fr/publications/rgaa-accessibilite/