Usages des techniques numériques

Maitriser les technologies du web

Atelier 1 – Html-Css

Introduction : Structure et mise en forme du web

- Le web repose sur deux langages fondamentaux :
  l'HTML, qui définit la structure, et **le CSS**, qui lui donne forme et couleur.

- Cet atelier invite à **comprendre l'architecture d'une page web**, à **manipuler les fondations visuelles du design d'interface**, et à **traduire un concept graphique en code clair et cohérent**.

- **Objectifs**
  - Être capable de **penser comme un designer numérique** :
    structurer, hiérarchiser, équilibrer et rendre le contenu lisible.

> Avant de concevoir des interfaces complexes, il faut maîtriser le squelette et la peau du web – l'HTML et le CSS.

Contexte

- Vous allez **reproduire une landing page complète** à partir d'une **image de référence** (thème spatial).

- L'objectif est de comprendre la logique d'assemblage entre le **HTML (structure)** et le **CSS (mise en forme)**.

- **Compétences visées :**
  - Savoir structurer une page HTML sémantique
  - Gérer la mise en page avec Flexbox
  - Manipuler les couleurs, polices et espacements
  - Intégrer les bonnes pratiques de code et d'accessibilité

Brief

- **Projet à réaliser :**
  - Reproduire une mini-landing page sur le thème **“Exploration spatiale”** à partir d’une maquette fournie.

- **Contenu minimal attendu :**
  - Header avec logo et navigation
  - Section “hero” avec image et texte principal
  - Section “features” avec 3 articles illustrés
  - Footer cohérent et accessible

- **Contraintes :**
  - Structure HTML sémantique
  - CSS organisé et commenté
  - Code lisible, indenté, et sans redondance

Atelier 1 Html-Css Brief

Brief

- **Projet à réaliser :**
  - Reproduire au minimum cette mini-landing page sur le thème **“Exploration spatiale”**



Atelier 1 Html-Css Déroulé

Déroulé de l’atelier : 4h

Phase	Durée	Objectif principal
1. Structure Html de la page	45 min	Construire le contenu textuel et les sections
2. Mise en page & design	150 min	Appliquer Flexbox, marges, polices et couleurs
3. Responsive & ajustements	15 min	Adapter la page au format mobile
4. Revue & partage	20 min	Présentation des résultats et feedback

Atelier 1 Html-Css Rendu

Livrables attendus

- Chaque étudiant doit produire :

  1. Un dossier zippé contenant :
     - index.html
     - style.css
     - Un dossier images

  2. Un code **valide**, **structuré**, **commenté**

  3. Un rendu visuel **fidèle à la maquette**

- **Format de rendu :** .zip à envoyer par mail : laurence.payan@univ-grenoble-alpes.fr

- Première version à envoyer en fin de cours : jeudi 6 nov.
  Date limite d'envoi des versions ultérieures : fin nov.

Posture attendue

- Travailler avec **méthode et propreté de code**
- Respecter la **sémantique HTML5**
- Structurer le CSS pour qu'il soit **lisible et maintenable**
- Faire preuve de **rigueur** (indentation, noms de classes clairs)
- Soigner l'**esthétique** et la **cohérence visuelle**
- Être capable de **justifier ses choix techniques et graphiques**

> Un bon intégrateur n'écrit pas beaucoup de code : il écrit le bon code, au bon endroit.

Évaluation

Critère	Pondération	Notation
Structure HTML sémantique	25 %	/5
Organisation CSS et variables	25 %	/5
Fidélité visuelle / design	25 %	/5
Responsive / bonnes pratiques	15 %	/3
Clarté et propreté du code	10 %	/2